



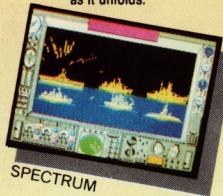
AMSTRAD

ATTACK

Fire!! On your command, your guns and bombers roar into action. Stunning battle scene graphics give you, the Commander, an up to the minute picture of the battle as it unfolds.



COMMODORE 64



SPECTRUM

UNDER FIRE

Now your fleet undergoes the nightmare of attack. Besieged by bombers and under fire from enemy guns, outmanoeuvre your opponent's fleet and prepare to counter-attack.

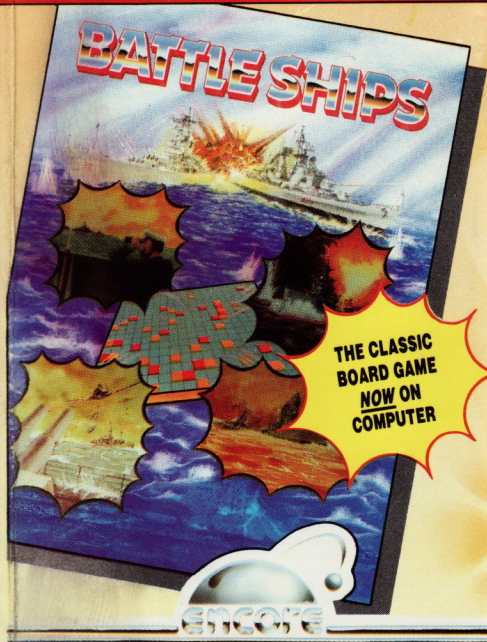
Elite Systems Limited,
Eastern Avenue, Lichfield WS13 6RX,
England. Telex: 336130 ELITE G.
Consumer Hot Line: (0543) 414885

BATTLE SHIPS

ENCORE

CBM
64/128

COMMODORE 64/128



ENCORE

BATTLE SHIPS

LOADING INSTRUCTIONS/INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT/ LADEANLEITUNG

Commodore 64

Cassette: Press SHIFT & RUN/STOP keys simultaneously.
Appuyer sur les touches SHIFT & RUN/STOP.
SHIFT & RUN/STOP drücken.

Spectrum

LOAD ""

Amstrad CPC

RUN ""

PLAYING INSTRUCTIONS/REGLES DU JEU/SPIELANLEITUNG

Commodore 64

Your cursor is controlled by a joystick in port 2
Contrôle du curseur par une manette de jeu branchée sur le port 2
Cursor-Steuerung über den Joystick in Steckplatz 2.

Spectrum/Amstrad CPC

Your cursor is controlled by redefinable keys or by any popular joystick, selectable via the CONTROLS option on the main menu
Contrôle du curseur par le clavier (touches définissables) ou par une manette de jeu - faites votre sélection dans le menu principal.
Cursor-Steuerung über neu definierbare Tasten oder mittels eines beliebigen Joysticks. Die Einstellung erfolgt über die CONTROLS-Option in Hauptmenü.

© 1987 Elite Systems Ltd.

All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission from Elite Systems Ltd. is strictly prohibited.

Guarantee This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read carefully the instructions for loading which are included. If for any reason you have difficulty in running the program, and believe that the tape is defective, please return it directly to the following address:

Customer Services Dept. Elite Systems Ltd., Eastern Avenue,
Lichfield, WS13 6RX, England. Telex 336130 ELITE G

Our Quality Control Department will test the product and supply an immediate replacement at no extra cost. Please note that this does not affect your statutory rights.

Scénario

Die kühle Morgenluft fährt Ihnen in den Knochen, als Sie, Admiral der Seestreitmächte, von der Brücke in den undurchlässigen Nebel starren, der über dem Ozean liegt. "Wo sind sie denn nur?" ist die Frage, die Sie sich stellen in der plötzlichen Gewißheit, daß Sie die feindliche Flotte finden und versenken müssen, bevor Ihnen selbst dieses Schicksal widerfährt. Haben Sie die Nerven, diese größte Herausforderung mit Mut zu bestehen und den Sieg davonzutragen?

Spielanleitung

Nach der Ladeprozedur wird ein Menü mit den Spieloptionen präsentiert, welche Sie wählen, indem Sie den entsprechenden Buchstaben eingeben oder den Cursor auf die betreffende Option fahren und dann den Feuernopf drücken.

Die Optionen:

1. 1-Spieler-Version gegen den Computer.
2. 2-Spieler-Version gegen einen Freund.
3. Ein Turnier mit 2 oder mehr Teilnehmern. Dabei spielen jeweils zwei gleichzeitig, der Gewinner stellt sich dann einem Herausforderer. Auf diese Weise kann durch mehrere Gewinne ein High Score aufgebaut werden.
4. Salvo - Feuer gibt Ihnen 4 Schüsse je übrig gebliebenes Schiff. Nach dem Starten des Spiels werden Sie aufgefordert, die Positionen Ihrer Schiffe auf der Karte zu bestimmen. Wenn Sie gegen einen menschlichen Kontrahenten antreten, sollten Sie Ihre Flottenbewegungen unter strengster Geheimhaltung vornehmen. Fahren Sie den Cursor über das Abbild eines Schiffs im Randbereich und drücken Sie FEUER. Auf diese Weise kann das Schiff auf der Karte umherbewegt werden; erneutes Drücken von FEUER legt die Position fest. Für eine Drehung des Schiffes das Rotier-Icon wählen und FEUER drücken. Zum Rotieren nach links und nach rechts bewegen und zum Anhalten FEUER drücken. Wenn alle Schiffe in Position und in der gewünschten Richtung stehen, fahren Sie den Cursor auf das END-Icon und drücken den Feuernopf. Nun bringt der Gegner seine Schiffe in Position - selbstverständlich unter absoluter Geheimhaltung. Und dann geht es richtig los! Die Spieler eröffnen abwechselungsweise das Feuer auf die feindliche Flotte. Zu diesem Zweck bewegt man das Visier auf der Karte und wählt mit dem Feuernopf ein günstiges Ziel an. Verpulvern Sie Ihre Munition nicht voreilig: Schießen Sie nicht auf bereits zerstörte Ziele oder auf solche, die außerhalb Ihrer Reichweite liegen. Wenn Sie ein Ziel falsch anvisiert haben, können Sie es annullieren, indem Sie das Visier darüber legen und dann nochmals FEUER drücken. Nach Wahl des letzten Ziels schaltet der Bildschirm auf eine grafische Darstellung der Flotte auf hoher See um. Von Ihrem Schiff gehen Raketen ab, sobald es unter Attacke aus der Luft kommt, und es zeichnet sich die allmähliche Vernichtung Ihres Feindes ab!

Beginnen Sie die Schlacht mit Voraussicht und Strategie - Herr Admiral. Wer weiß, was das Schicksal im Sinne hat: Ruhm und Glorie eines tapferen Sieges oder die komplette Vernichtung Ihrer stolzen Flotte?

Scénario

Dans l'air froid du matin, vous êtes transi de froid alors que vous essayez de percer le brouillard épais qui couvre la surface; vous êtes l'amiral des forces navales de votre pays et vous vous demandez: "Mais où sont-ils?" en vous apercevant soudain que vous devez, à vous seul, trouver et anéantir la flotte ennemie avant que ce soit l'ennemi qui vous trouve. Avez-vous suffisamment de courage pour affronter cette bataille navale décisive et remporter une victoire pour votre pays?

Règles du jeu

Lors du chargement, on vous présente un menu d'options que vous sélectionnerez soit en appuyant sur la touche correspondante ou en déplaçant le curseur sur l'option correcte et en appuyant sur le bouton de commande.

Les options sont les suivantes:

1. Un seul joueur contre l'ordinateur.
2. Jeu à deux avec un ami.
3. Tournoi entre deux ou plusieurs joueurs: dans ce cas, les deux premiers joueurs jouent, puis le gagnant joue contre un autre adversaire; avec des victoires répétées contre des adversaires 'tout venant', il peut constituer un score élevé.
4. En lançant une salve, vous disposerez de 4 coups par navire toujours en jeu. Au commencement du jeu, on vous demandera de disposer vos bâtiments sur la grille de la carte. Si vous jouez contre un autre joueur, faites en sorte que vos coups soient préparés secrètement. Déplacez le curseur sur le graphique d'un navire en bordure puis appuyez sur le bouton de commande. Vous serez alors en mesure de déplacer ce bâtiment à l'intérieur de la carte. Appuyez de nouveau sur le bouton de commande pour établir la position du navire. On pourra faire tourner les navires en sélectionnant l'icône de rotation ON puis en appuyant sur le bouton de commande sur le navire correspondant. Déplacez à gauche et à droite pour la rotation puis appuyez sur le bouton de commande pour fixer. Lorsque tous les bâtiments sont positionnés et tournés de façon satisfaisante, déplacez le curseur sur l'icône END et appuyez sur le bouton de commande. Votre adversaire doit alors positionner ses bâtiments, dans le plus grand secret, bien entendu! Le jeu proprement dit commence alors, chaque joueur devant tirer à tour de rôle sur la flotte de son adversaire. Pour ceci, on déplace le dispositif de visée sur la grille de la carte et on appuie sur le bouton de commande pour sélectionner une cible. Attention à ne pas gaspiller vos munitions en tirant sur des unités déjà détruites ou en manquant votre cible! Si vous positionnez une cible de façon erronée, vous pouvez l'effacer en déplaçant le dispositif de visée sur la cible erronée et en appuyant de nouveau sur le bouton de commande. Lors de la sélection de la dernière cible, l'écran passera en représentation graphique de la flotte en mer. Des missiles seront lancés de votre navire vers des avions qui vous survolent et la destruction progressive de l'ennemi est indiquée.

Entrez dans la bataille avec prudence et stratégie, Amiral, quel est votre destin? La gloire et l'honneur de la victoire ou l'anéantissement de votre propre flotte?

Scenario

The cold morning air chills your bones as you, the admiral of your country's naval forces look out from the bridge into the dense blanket of fog lying on the ocean's surface. "Where are they?" you ask yourself with a sudden realisation that you alone must seek and destroy the enemy fleet before they find yours. Have you the nerve to face the ultimate naval challenge and bring victory home to your country?

Playing Instructions

On loading you are presented with a menu of options. Selection of these is either by pressing the relevant key or moving the cursor to the correct option and pressing fire.

The options are:

1. A one player game against the computer.
2. A two player game with a friend.
3. A multiplayer tournament between two or more players. Two play at any one time; the winner can then take on a challenger and by repeated wins against "all comers" can build up a high score.
4. Salvo Fire: gives you 4 shots per ship remaining. On starting the game you will be asked to set the positions of your ships on the map grid. If you are playing a human opponent, make sure your moves are made secretly. Move the cursor over the graphic of a ship around the map. Press fire again to set the ship's position. Ships may be rotated by selecting the Rotate icon ON and pressing fire over the relevant ship. Move left and right to rotate, then press FIRE to set. When all ships have been positioned and rotated to your satisfaction, move the cursor over the END icon and press fire. Your opponent must now position his ships, in complete secrecy of course! Now the game commences proper with each player asked in turn to shoot at the grid and pressing fire to select a target. Be

careful not to waste shots on already destroyed targets or definite misses! If you position a target incorrectly you can delete it by moving the sight over the incorrect target and pressing fire once more. On selection of the last target the screen will flip to a graphic representation of the fleet at sea. Missiles will be fired from your ship as aircraft fly overhead, and the progressive destruction of your enemy will be shown.

Enter battle with caution and strategy, Admiral! What fate awaits you - the glory and honour of a victory sail past, or the complete annihilation of your Fleet?